

Grantová agentúra Kultúrna a edukačná grantová agentúra MŠVVaŠ SR

IČO

Program

KEGA

Webová stránka projektu

-

Číslo projektu

003UJS-4/2017

Názov projektu

Využitie interaktívneho vzdelávacieho prostredia na skvalitnenie výučby predmetov matematiky a informatiky

Cieľ projektu

Cieľom projektu je skvalitniť prípravu študentov tvorbou učebných materiálov využitím digitálneho interaktívneho učebného prostredia. Primárnou cieľovou skupinou budú študenti programu aplikovanej informatiky, vytvorené kurzy majú slúžiť aj pre študentov učiteľských študijných programov matematiky a informatiky a vybraných predmetov matematiky a informatiky učiteľstva primárneho vzdelávania. Originalita predloženého projektu spočíva v tom, že sa pokúsi o integráciu viacerých softvérových systémov do vzdelávacieho prostredia Moodle. Plánujeme tvorbu interaktívnych materiálov v prepojení s dynamickým matematickým softvérom GeoGebra a tiež integráciu systému WeBWork, ktorý možno použiť na on-line sprístupnenie individualizovaných domácich úloh.

Žiadateľ

EF-UJS

Partneri/Spoluriešitelia

Zodpovedný riešiteľ

Csiba Peter RNDr. PhD.

Administrátor projektu

Csiba Peter RNDr. PhD.

Finančný manažér

Virágová Oľga Ing.

Dekan fakulty

RNDr. József Bukor, PhD.

Mena

EUR

Požadovaný finančný príspevok

36000

Spolufinancovanie z vlastných zdrojov

0

Začiatok riešenia

01.03.2017

Koniec riešenia

31.10.2019

Stav projektu

Neschválený

Dátum uzatvorenia - Schválenia

Celková výška dotácie

Vlastné zdroje

Rok 1

Bežné výdavky

Kapitálové výdavky

Rok 2

Bežné výdavky

Kapitálové výdavky

Rok 3

Bežné výdavky

Kapitálové výdavky

Rok 4

Bežné výdavky

Kapitálové výdavky

Miesto uloženia originálov

EF UJS

Dátum evidencie

29.04.2016

Príloha: